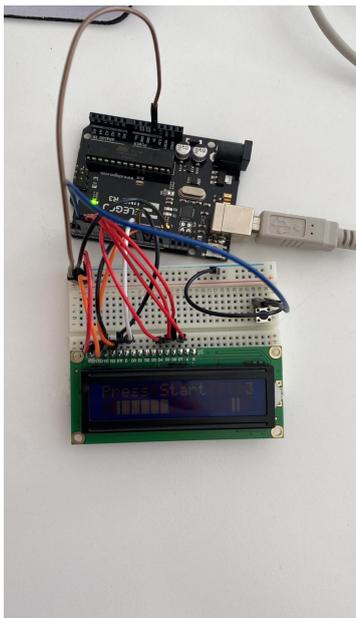


In questo progetto, il gioco inizierà una volta premuto l'interruttore. Il tuo obiettivo è proteggere la persona dai blocchi che la colpiscono. Il punteggio verrà visualizzato in alto a destra.

L'unico comando possibile è il salto, per fare questa azione basterà cliccare il pulsante. In caso il personaggio riesca a superare i blocchi, il gioco continua, in caso contrario il gioco si bloccherà e verrà chiesto al giocatore, tramite una scritta lampeggiante, di premere nuovamente il pulsante per iniziare una nuova partita.

Per questo progetto è stata utilizzata:

- Scheda Arduino
- 12 cavi maschio-maschio
- LCD1602 module(with pin header)
- Pulsante



Progetto realizzato da: Vito Cardone, Lorenzo Scaraggi, Lorenzo Martinelli